

# Datanose Mobile

Karlijn Rozestraten, Bram van den Akker,  
Lucas Berkvens & Laura Hilhorst

Multimedia- en Interactieontwerp  
Universiteit van Amsterdam



# Inleiding

Datanose wordt door iedere UvA-student met enige regelmaat gebruikt. Het kan gebruikt worden om je rooster te checken, te kijken welke lokalen vrij zijn, informatie over vakken te zoeken en meer. Jammer genoeg heeft Datanose wel een app, maar geen mobiele website. Bij mobiel gebruik moet de hele website geladen worden, die totaal niet geschikt is voor kleine schermen. Knoppen zijn erg klein en als gevolg daarvan duurt het lang om bijvoorbeeld je rooster te checken.

De volgende user stories zijn van toepassing op de mobiele Datanose-site:

“Ik wil wanneer ik mijn faculteit binnenloop snel kunnen kijken waar mijn college plaatsvindt.”

“Ik wil makkelijk en snel kunnen informatie kunnen vinden over mijn opleiding en vakken.”

“Ik wil dat de site makkelijk te bedienen is op mijn telefoon, zodat ik ook onderweg makkelijk de functionaliteiten van Datanose kan gebruiken.”

## Interactie

### Homepage

Aan de hand van bovengenoemde user stories is een ontwerp bedacht voor een mobiele website. De focus ligt op simpel en duidelijk ontwerp: Grote knoppen, onmiskenbare functies. Ook is ervoor gezorgd dat de gebruiker meer gestuurd wordt tot inloggen op Datanose. Als de gebruiker daadwerkelijk met de gegevens die op hem van toepassing zijn inlogt, kunnen deze gegevens worden opgeslagen in de browser, zodat er niet steeds opnieuw hoeft worden ingelogd. Dit scheelt tijd en moeite en zeker als de gebruiker snel even iets wil opzoeken is dit essentieel. Inlogscherm

Op de desktopversie van de website worden de inlogmogelijkheden (UvAnetID, AMC, extern) op dezelfde manier weergegeven als de functies van Datanose. Dit is onlogisch omdat het inloggen eigenlijk meer een middel is om de andere functies te gebruiken, dan een functie op zichzelf. Daarom is in het interactieontwerp gekozen om de 3 inlogmogelijkheden onder een inlogknop te verbergen. Wanneer de gebruiker op 'log in' klikt, wordt een scherm getoond

waar hij kan kiezen welk type login op hem van toepassing is. Op deze manier neemt inloggen minder plek in op de pagina en is de hiërarchie ook beter zichtbaar.



### Programme timetable, room timetable & programme list

De functies om het rooster van een totale opleiding, de bezetting van de lokalen en een overzicht van informatie over een opleiding te zien, zijn alledrie op de homepage onder een van de vier grote knoppen te vinden. Wanneer deze aangeklikt worden, opent zich een zoekscherm met bovenaan een zoekbalk en daaronder een lijst met alle items. Wanneer een gebruiker ingelogd is, wordt zijn opleiding onthouden. Wanneer er dan op de opleidings specifieke knoppen gedrukt wordt, wordt direct de informatie die van toepassing is op die gebruiker getoond.

### Personal timetable

Het belangrijkste onderdeel van de mobiele site is toch wel het persoonlijke rooster. Op de desktopsite is het mogelijk om, ook als je niet bent ingelogd, een studentnummer in te voeren om het bijhorende rooster te zien. Dit is een snelle manier om, wanneer je niet ingelogd bent, je rooster te zien. Dit is dan ook hetzelfde gebleven in de mobiele site.

Het weergeven van het rooster gebeurt per dag. Qua weergave lijkt het op de desktopsite: er wordt nog steeds met blokken die op de verticale as overeenkomen met uren gewerkt. Bovenaan staat de datum, die met de pijltjes aan weerszijden of met de date selector gekozen kan worden. De date selector opent zich wanneer de datum aangeklikt wordt.



# Design

Voor de uitwerking van het design hebben we vier views uitgewerkt. Deze designs zijn leidend voor andere views in de app.

## Algemeen

Er is gekozen voor een material design, met een aantal generieke componenten voor elke view. Het grote blauwe blok geeft altijd weer: "Welcome to Datanose" als app titel, Een login button of de naam van de gebruiker en de titel van de huidige view met daarin de ingevoerde data (Bijvoorbeeld UVAnetID of lokaal nummer). Als de gebruiker niet is ingelogd, is het blok erg groot om de aandacht van de gebruiker te trekken. Zodra de gebruiker inlogt wordt door middel van een korte animatie het blok weer verkleind.

## Home pagina

Zodra de gebruiker de app opent komt deze op de home pagina. Hier zijn vier grote blokken zichtbaar met de standaard functies van datanose. Foto's zijn aan de blokken toegevoegd voor een iets levendiger ontwerp. Onderaan zijn twee grote vlaggen te zien, zodat van taal gewisseld kan worden (Deze nemen veel ruimte in beslag en zijn daarom alleen op de home pagina te zien).

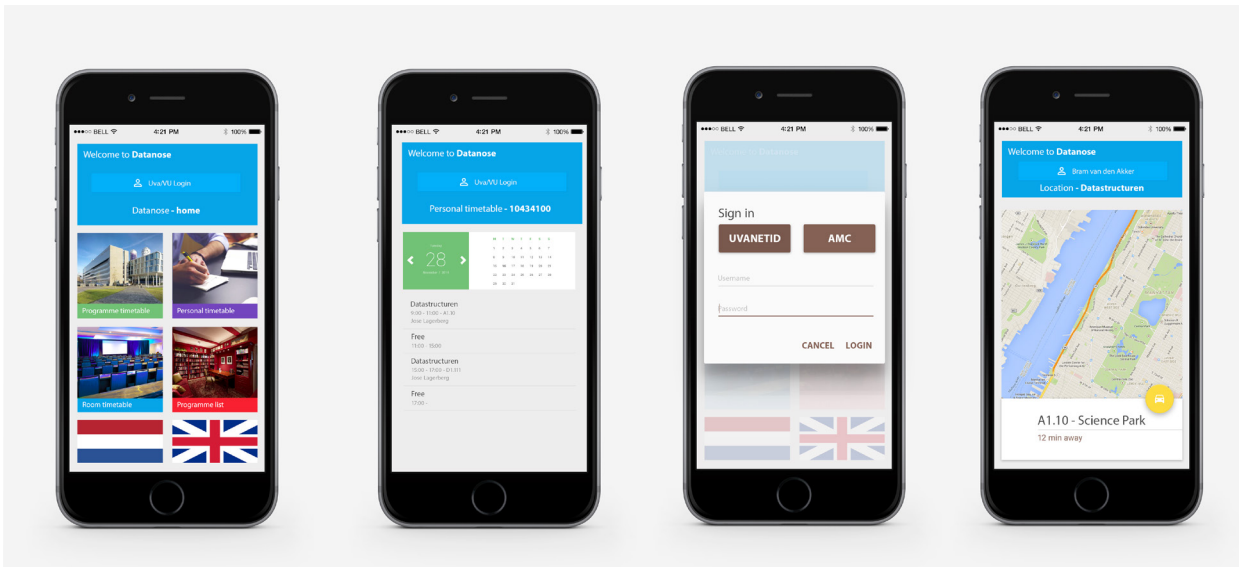


## Login dialog

De dialogs zijn erg basic. De huidige pagina wordt lichter en een witte dialog verschijnt. De login dialog heeft twee knoppen om te switchen tussen UVAnetID en AMC logins, dit kan ik de toekomst gemakkelijk worden uitgebreid.

## Locatie pagina

In datanose is het mogelijk om de locatie van een lokaal te vinden, zodra er op het college in het rooster wordt gedrukt. In de app is deze pagina verbonden aan google maps, waardoor de locatie direct op een kaart zichtbaar is en gebruikt kan worden om naar de locatie te navigeren.



# Technisch rapport

De website van datanose werkt niet optimaal, vooral niet via mobiele apparaten. Daarom zou het handig zijn als er een applicatie wordt ontwikkeld waarmee studenten snel en gemakkelijk hun rooster kunnen bekijken. Het doel is om voor datanose een applicatie te maken waarmee de student met een druk op de knop bij zijn persoonlijke dagrooster is. Het is belangrijk dat de gebruiker niet steeds zijn studentnummer in hoeft te voeren, of de goede week/dag hoeft te zoeken, maar dat hij na één keer inloggen altijd automatisch met zijn studentnummer is ingelogd.

Omdat datanose al een website heeft, hoeft er niks extra's meer gedaan te worden aan het bijhouden van de studentenroosters. De app hoeft simpelweg verbonden te worden aan de reeds bestaande database van studenten en hun roosters, en er hoeven dus geen extra beheerders te worden ingehuurd. De enige kosten die er zijn verbonden is het betalen van een designer en 1 á 2 programmeurs.

Wel is het handig om verschillende user tests uit te voeren om te kijken waar verbeteringen zouden kunnen zitten.

Een handig onderdeel dat de app verder bevat is de locatie pagina, waarmee de gebruiker de exacte locatie van het lokaal kan zien, en doormiddel van een verbinding met google maps, daar direct heen kan navigeren met zijn telefoon. Ook is de app verbonden met zowel de database van UVAnetID en AMC logins, waartussen de gebruiker bij het inloggen gemakkelijk kan kiezen.